**学习目标**

1、掌握超时调用

2、掌握间歇调用

讲明：javascript 单线程的程序

**超时调用**

语法：setTimeout(code,millisec)，有返回值。返回值用来清除这个定时器

功能：在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式

参数说明：

1、code：要调用的函数或要执行的 JavaScript 代码串。

2、millisec：在执行代码前需等待的毫秒数。

说明：setTimeout() 只执行 code 一次。如果要多次调用，请使用 setInterval() 或者让 code 自身再次调用 setTimeout()

setTimeout('alert("你好")', 1000);

setTimeout(function (){

alert('你好')

}, 1000);

说明：推荐使用函数，而不推荐用字符串

它像一个地雷，炸一次就没了。

另外，它里面的this，在非严格模式下，它是window。因为setTimeout它是window调用的。

演示：还没有弹出即清除定时器，写一封情书永远不会送出。

**清除超时调用**

语法：clearTimeout(id\_of\_settimeout)

功能：取消由 setTimeout() 方法设置的 timeout。

参数说明：

1、id\_of\_settimeout：由 setTimeout() 返回的 ID 值。该值标识要取消的延迟执行代码块。

**间歇调用**

语法：setInterval(code,millisec)

功能：每隔指定的时间执行一次代码

参数说明：

1、code：要调用的函数或要执行的代码串。

2、millisec：周期性执行或调用 code 之间的时间间隔，以毫秒计。

说明：它像一个发动机，不停的执行

**清除间歇调用**

语法：clearInterval(id\_of\_settimeout)

功能：取消由 setInterval() 方法设置的 timeout。

参数说明：

1、id\_of\_settimeout：由 setInterval() 返回的 ID 值。

案例：

方式一：

打印10次你好后，就停止。

mum 每秒加1，加到10时停止。

var num = 1,

max = 10,

timer = null;

timer = setInterval(function (){

console.log(num);

num ++;

if(num > max){

clearInterval(timer);

}

}, 1000);

方式二：

var num = 1,

max = 10;

function inCreamentNum(){

console.log(num);

num ++;

if(num<max+1){

setTimeout(inCreamentNum, 1000);

}

}

setTimeout(inCreamentNum, 1000);

实例：